

HYDRO DYNAMICSSM

FIRST® LEGO® League 2017./ 2018. sezonas izaicinājums

Pamatvērtības

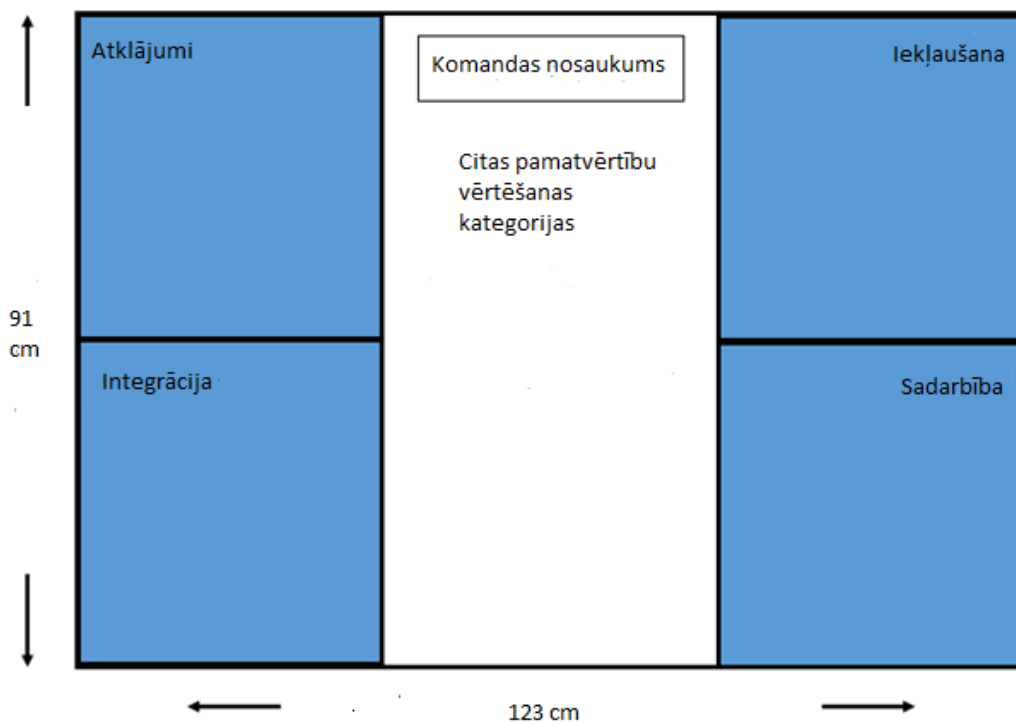
- Mēs esam komanda.
- Mēs darām visu skolotāju un mentoru vadībā, lai atrastu risinājumus un atbildes uz mūsu jautājumiem.
- Mēs apzināmies, ka mūsu skolotājiem un mentoriem nav atbildes uz visiem jautājumiem - mēs mācamies kopā.
- Mēs ievērojam draudzīgo konkurenci.
- Mūsu atklājumiem un iegūtajām zināšanām ir daudz lielāka vērtība kā uzvarai.
- Mēs dalāmies savā pieredzē ar citiem.
- Mēs demonstrējam labdarīgo profesionālismu un kooperēšanos it visā, ko darām.
- Mums ir jautri!

Pamatvērtību plakāts

Pamatvērtību plakāts tiek demonstrēts pirms projekta prezentācijas. Mērķis ir tiesnešus iepazīstināt ar komandu un tās unikālo stāstu.

Ierosinājumi plakāta izveidei:

1. Apspriediet komandā – kā šajā sezonā ievērojāt pamatvērtības (tas var notikt gan nodarbībās, gan pārējā laikā).
2. Apdomājiet piemērus, kas vislabāk iekļaujas kādā no plakāta laukumiem (skatīt attēlu). Aicinām plakātu veidot saprotamu un organizētu, lai tiesnešiem būtu vieglāk ievērot jūsu komandas sasniegumus.
 - a. **Atklājumi.** Kādi ir jaunatklājumi, kurus ieguvāt gatavošanās laikā, un kas nav koncentrēti uz uzvaras iegūšanu. Pastāstiet tiesnešiem, kā līdzsvarojāt uzmanību visām trim FLL sadaļām (pamatvērtības, projekts, robotu spēle).
 - b. **Integrācija.** Pastāstiet piemērus, vai ir iespējams pamatvērtības un citas FIST LEGO League iegūto pieredzi izmantot pārējā laikā. Kā jūsu komandas biedri iegūtās zināšanas izmanto ikdienā.
 - c. **Iekļaušana.** Aprakstiet - kā uzklausījāt visu komandas biedru idejas un viedokļus, tādējādi ļaujot ikvienam justies pilnvērtīgam. Dalieties ar tiesnešiem, kā ir iespējams sasniegt vairāk darot kopā, nevis strādājot katram komandas biedram atsevišķi.
 - d. **Sadarbība.** Kā jūsu komanda ievēro “draudzīgo konkurenci”. Iekļaujiet informāciju par to, kā jūsu komanda sniedza/ saņēma palīdzību no citām komandām. Vai jūsu komandas biedri palīdz viens otram un citām komandām parvarēt stresainās konkurences radītos pārdzīvojumus?
 - e. **Citi.** Plakāta vidējā daļā parādiet pārējo informāciju, kuru vēlaties izcelt vai dalīties. Tai jāiekļaujas pamatvērtību kritērijos. Piemēram: komandas gars, cieņa vienam pret otru un komandas darbs.
3. Plakāta izmēriem nevajadzētu pārsniegt noteikto, tomēr tas var būt arī mazāks (skatīt attēlu).



SPECBALVU KATEGORIJAS – pēc izvēles

Komandas stends

Komandas prezentēšana stendā. Katrai komandai būs piešķirts galds, uz kura varēs gatavoties turnīriem un prezentācijām. Mēs aicinām izmantot šos galdus, lai prezentētu savu komandu, skolu, vai pilsētu, pēc jūsu izvēles. Varat izmantot dažādus materiālus (plakātus, bildes, komandas vai pilsētas logo) un našķus citu pievilināšanai. Uz sienām līmēt nedrīkstēs, tāpēc jāizmanto citi varianti.

Žūrijā - sacensību dalībnieki. Sacensību vietā būs novietota balsošanas kaste, kurā būs jāņem speciāli šai balsošanai iedalītas lapiņas (par savu komandu balsot nedrīkstēs).

Priekšnesumi

Pirmās dienas vakarā aicinām komandas demonstrēt savu priekšnesumu visu sacensību dalībnieku priekšā. Priekšnesums var būt muzikāls, tā var būt deja, vai spēle (kurā ir arī iesaistītas citas komandas), vai teatrāls uzvedums. Priekšnesumam maksimāli atvēlētais laiks 5 min.

Priekšnesumus vērtēs visi sacensību dalībnieki.