

HYDRO DYNAMICSSM

FIRST® LEGO® League 2017./ 2018. sezonas izaicinājums

Uzmanību, gatavību, aiziet! 2017./ 2018. HYDRO DYNAMICSSM sezonā uzzināsim un iemācīsimies visu par ūdeni – kā tas tiek atrasts, transportēts un utilizēts!

Projekts

- **Identificē** problēmu cilvēku radītajā ūdens ciklā.
- **Izdomā** veidu, kas palīdz mazināt atrasto problēmu.
- **Dalies** tajā ar citiem.

Cilvēki ūdeni izmanto katru dienu, bet mēs neaizdomājamies, kā un kāpēc to izmantojam. Vai tas ir tieši (dzerot, mazgājot), vai netieši (ražojot produktus, kurus izmantojam, vai ražojot ēdienu un enerģiju). Mums ir ļoti dažāda ūdens nepieciešamība. Šīs sezonas projekta izaicinājums ir uzlabot veidu, kā ūdeni atrod, transportē, izmanto vai utilizē.

Identificē

Padomā par dažādajiem veidiem, kā izmanto ūdeni. Tas var iekļaut jebko, sākot ar slāpju remdināšanu, beidzot ar peldēšanu baseinā vai upē. Ūdens var būt daļa no procesa, kurā tiek ražots ēdiens, enerģija, mobilie telefoni u.c. produkti. Noteikti esi aizdomājies, ka ikdienā ūdens izmantošana ir maznozīmīga, garlaicīga vai pat pretīga, piem., toletes ūdens noskalošana.

Tas viss ir daļa no HYDRO DYNAMICSSM izaicinājuma. Cilvēka ūdens cikls apraksta kā tiek atrasts, transportēts, izmantots, vai utilizēts, lai apmierinātu nepieciešamību

Izvēlies no *cilvēka ūdens cikla* tematu, kas interesē visvairāk un identificē specifisku problēmu, kuru vēlies atrisināt.

Pēc tam, atrodi informāciju par esošajiem risinājumu veidiem, kurus cilvēki izmanto. Kāpēc šī problēma vēl eksistē? Kāpēc esošie risinājumi nav pietiekoši labi? Kā to iespējams uzlabot?

Veido

Nākamais solis, veido risinājumu savai problēmai. Jebkurš risinājums ir labs sākums. Mērķis ir veidot inovatīvu risinājumu ar lielu pievienoto vērtību (uzlabojot jau eksistējošu lietu, izmantojot kaut ko esošu jaunā veidā, vai izgudrojot kaut ko pilnīgi jaunu).

Dalīties

Padomā, kam šis risinājums varētu noderēt. Dalies savā idejā vismaz ar vienu personu. Piemēram, prezentē šo risinājumu kādam, kurš strādā uzkopšanas uzņēmumā, pārvadāšanas uzņēmumā, vai noliktavā. Tā var būt arī persona, kas palīdzēja pie šī projekta izstrādes.

Beidzot, sagatavo prezentāciju. Prezentācija jādemonstrē klātienē. Tajā var iekļaut plakātus, slīdrādi, modeļus, multimediju klipus, aksesuārus, kostīmus un daudz ko citu. Esi radošs, bet pārliecinies, ka prezentācijā ir iekļauta būtiskākā informācija par problēmu un risinājumu, un veids kā dalīties ar ideju. Prezentācijas garums ir 5 minūtes (tai skaitā uzstādīšanās un novākšanās).